Manual del usuario

1. El primer paso para utilizar nuestro programa es ingresar a la página de Python y descargar la versión de python que corresponda, para este programa recomendamos utilizar la versión 2.7.1 que podrá encontrar en estos links.
    a. Python 2.7.1 Windows Installer (Windows binary -- does not include source)
    b. Python 2.7.1 Windows X86-64 Installer (Windows AMD64 / Intel 64 / X86-64 binary [1] -- does not include source)
    c. Python 2.7.1 Mac OS X 32-bit i386/PPC Installer (for Mac OS X 10.3 through 10.6 [2])
    d. Python 2.7.1 Mac OS X 64-bit/32-bit x86-64/i386 Installer (for Mac OS X 10.6 [2])
    e. Python 2.7.1 compressed source tarball (for Linux, Unix or Mac OS X)
    f. Python 2.7.1 bzipped source tarball (for Linux, Unix or Mac OS X, more compressed)
2. Luego de esto deben descargarse los módulos numpy y mathplotlib de las siguientes direcciones:
    a. http://sourceforge.net/projects/numpy/files/NumPy/1.6.0b2/
    b. http://sourceforge.net/projects/matplotlib/files/matplotlib/matplotlib-1.0.1/
3. Después de descargar e instalar los prerequisitos, puede descargar nuestro juego de esta dirección:
    a. http://uvgblackjack.wikispaces.com/file/view/blackJack.zip
4. Nuestro programa se componde de 2 archivos:
    a. Blackjack-1.py: el cual contiene toda la lógica del juego.
    b. Data.dat: el cual contiene datos acerca de juegos anteriores.
5. Para ejecutar nuestro juego debe abrir el archivo Blackjack-1.py con su editor favorito y correrlo.

Se le presentará entonces esta ventana:

```
>>> ================================ RESTART ================================
>>>
            Bienvenido a nuestro blackjack
Ingrese el nivel que desea 1.Facil 2.Normal 3.Dificil --> |
```

Aquí debe usted elegir el tipo de dificultad que desee ingresando aquí el número que corresponda al nivel que desee.

```
            Bienvenido a nuestro blackjack
Ingrese el nivel que desea 1.Facil 2.Normal 3.Dificil --> 1
Ingrese el numero de jugadores humanos -->
```

Ahora debe ingresar el número de jugadores humanos que desee en la partida.

```
            Bienvenido a nuestro blackjack
Ingrese el nivel que desea 1.Facil 2.Normal 3.Dificil --> 1
Ingrese el numero de jugadores humanos --> 1
Ingrese el numero de jugadores virtuales -->
```

Aquí debe ingresar el número de jugadores que desee emular de tal manera que se pueda realizar una partida.

```
Ingrese el numero de jugadores virtuales --> 1
La puntuacion del jugador  1  es  0
Ingrese su decision 0.Plantarse 1. Tomar Carta  --> |
```

Luego de esto se le mostrará su puntuación actual y se le solicitará una decision.

```
Ingrese su decision 0.Plantarse 1. Tomar Carta  --> 1
El jugador actual es  1
La carta que obtuvo fue  7
Su nueva puntuación es  7
```

Se le mostrará entonces información acerca de las consecuencias de su decision.

```
El jugador actual es  2
La carta que obtuvo fue  3
Su nueva puntuación es  3
```

Si usted eligió un número de jugadores virtuales mayor a 0 se le mostrarán las decisions que tome la computadora, luego usted tomará decisiones al respect de la misma manera.

```
La puntuacion del jugador  2  es  19
2
Todos se plantaron, se declarará empate
```

El juego termina si todos se plantan en un turno

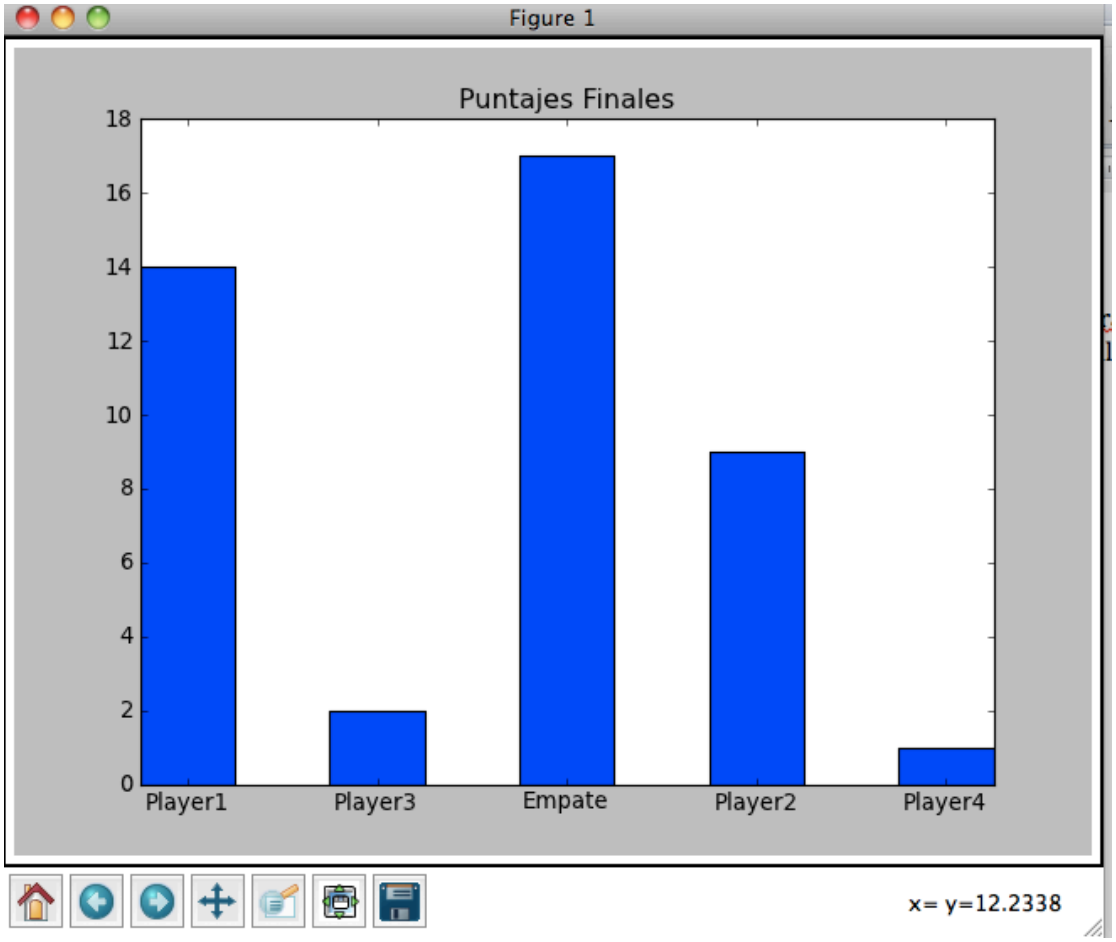
```
La puntuacion del jugador  1  es  15
El jugador actual es  1
La carta que obtuvo fue  6
Su nueva puntuación es  21
Felicidades!! Ha ganador el jugador  1
```

Cuando un jugador obtiene 21..

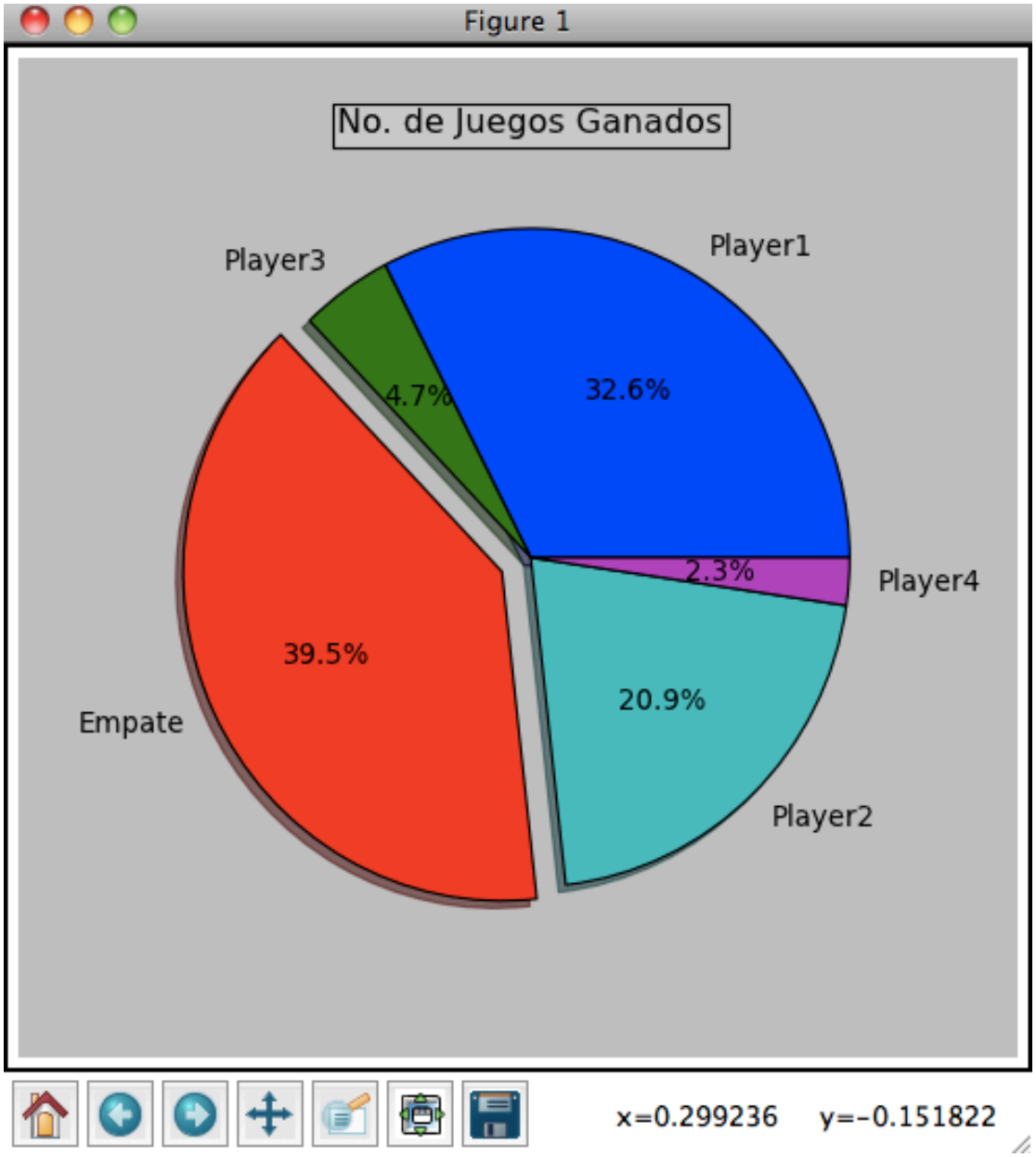
```
El jugador actual es  2
La carta que obtuvo fue  9
Su nueva puntuación es  24
Ha muerto el jugador  2
Felicidades!! Ha ganador el jugador  3
```

o se mueran todos los jugadores menos uno.

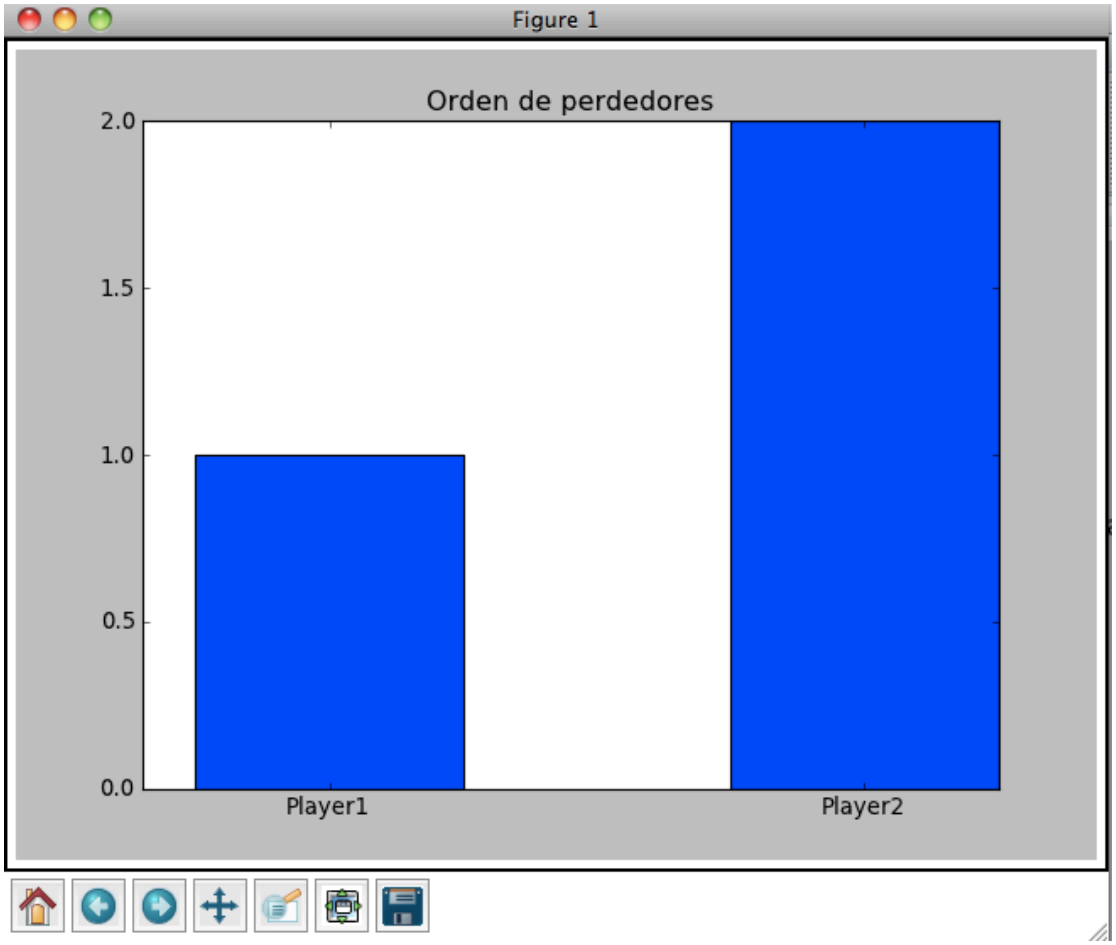
Luego de esto se desplegarán 3 gráficas..



Esta muestra las estadisticas a lo largo de todos los juegos



Esta muestra los mismos datos de una manera más fácil de interpreter



Esta última muestra qué jugador perdió primero, en esta caso el jugador 1 seguido del jugador 2.